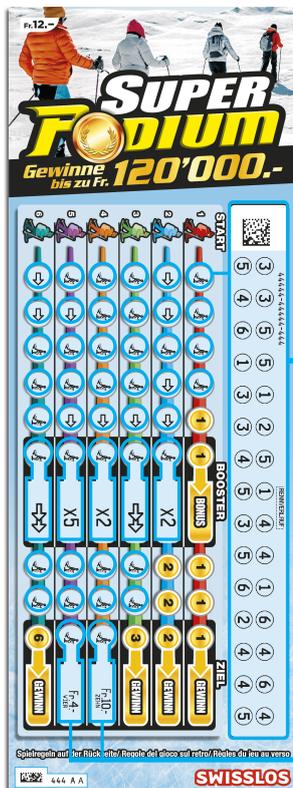


Esempio: La vincita è di Fr. 40.- = (Fr. 4.- x5) + (Fr. 10.- x2)



Super Podium • Tiratura: 1'600'000 • Prezzo: Fr. 12.-
 Quota di rimborso delle vincite: 58.88% • Quota di
 probabilità di vincita: 27.06% • Valore totale della
 lotteria: Fr. 19'200'000.- • Ultima data di vendita:
 20.04.2026

224'000	x	12.-	=	2'688'000.-
32'000	x	16.-	=	512'000.-
98'000	x	20.-	=	1'960'000.-
* 43'200	x	40.-	=	1'728'000.-
7'800	x	60.-	=	468'000.-
8'800	x	80.-	=	704'000.-
10'000	x	100.-	=	1'000'000.-
4'800	x	120.-	=	576'000.-
4'000	x	200.-	=	800'000.-
160	x	400.-	=	64'000.-
100	x	1'000.-	=	100'000.-
32	x	2'000.-	=	64'000.-
8	x	10'000.-	=	80'000.-
4	x	20'000.-	=	80'000.-
4	x	120'000.-	=	480'000.-

432'908 x = **11'304'000.-**

* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:
 ad es. (Fr. 4.- x5) + (Fr. 10.- x2) = Fr. 40.-

Regole del gioco

1. Grattare un numero dopo l'altro nel campo «TRACCIATO DELLA CORSA» (RENNVERLAUF).
2. Per ogni numero scoperto grattare, iniziando da sinistra (START), una casella della fila del concorrente con lo stesso numero di pettorale.
3. Se grattando una casella si scopre il segno  si può grattare un'altra casella della stessa fila.
4. Se il concorrente raggiunge il «BOOSTER» (6 caselle scoperte), può grattare la casella «BONUS».

Scoprendo sotto:

- **una freccia doppia**  è possibile grattare altre due caselle della stessa fila;
 - **un moltiplicatore (x2, x3, x4, x5, x10)** è possibile moltiplicare l'importo della casella «VINCITA» (GEWINN) di quella fila per il relativo moltiplicatore.
5. Continuare come descritto ai punti da 1. a 3.
 6. Quando il concorrente raggiunge il «TRAGUARDO» (ZIEL) (9 caselle grattate), vince l'importo che appare nella casella «VINCITA» una volta oppure moltiplicato per l'eventuale moltiplicatore (ad es. Fr. 20.- x2 = Fr. 40.-).

Nota: con ogni biglietto è possibile realizzare quattro vincite.