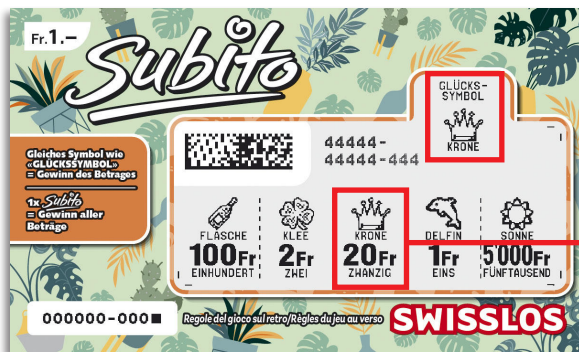
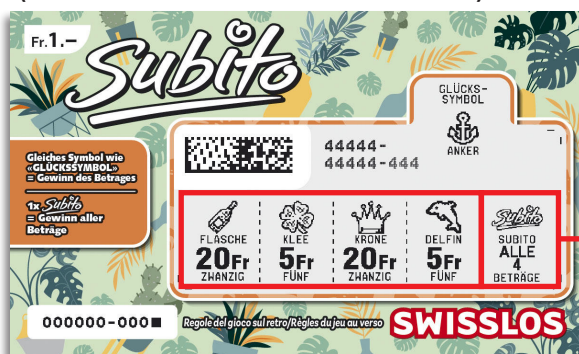




Esempio: La vincita è di Fr. 20.-



Esempio: La vincita è di Fr. 50.-  
(Fr. 20.- + Fr. 5.- + Fr. 20.- + Fr. 5.- = Fr. 50.-)



Subito • Tiratura: 660'000 • Prezzo: Fr. 1.-  
Quota di rimborso delle vincite: 51.74% • Quota di  
probabilità di vincita: 25.05% • Valore totale della  
lotteria: Fr. 660'000.- • Ultima data di vendita  
14.04.2025

85'800	x	1.-	=	85'800.-
46'200	x	2.-	=	92'400.-
13'200	x	3.-	=	39'600.-
6'600	x	4.-	=	26'400.-
6'600	x	5.-	=	33'000.-
3'960	x	6.-	=	23'760.-
1'782	x	8.-	=	14'256.-
594	x	10.-	=	5'940.-
330	x	11.-	=	3'630.-
80	x	20.-	=	1'600.-
55	x	21.-	=	1'155.-
* 49	x	50.-	=	2'450.-
45	x	100.-	=	4'500.-
2	x	500.-	=	1'000.-
1	x	1'000.-	=	1'000.-
1	x	5'000.-	=	5'000.-
<b>165'299</b>	<b>x</b>		<b>=</b>	<b>341'491.-</b>

\* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:  
ad es. 20.- + Fr. 5.- + Fr. 5.- + Fr. 20.- = Fr. 50.-

### Regole del gioco

1. Se il «SIMBOLO FORTUNATO» («GLÜCKSSYMBOL») è uguale a uno o più simboli del campo grande, si vince l'importo corrispondente.
2. Se in tale campo si scopre un «Subito», si vincono tutti gli importi in un colpo solo.