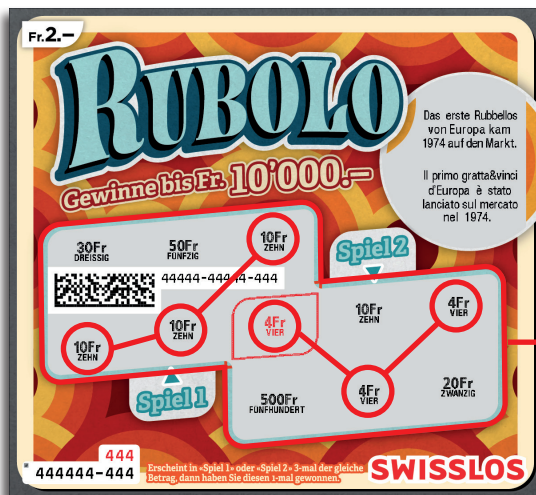
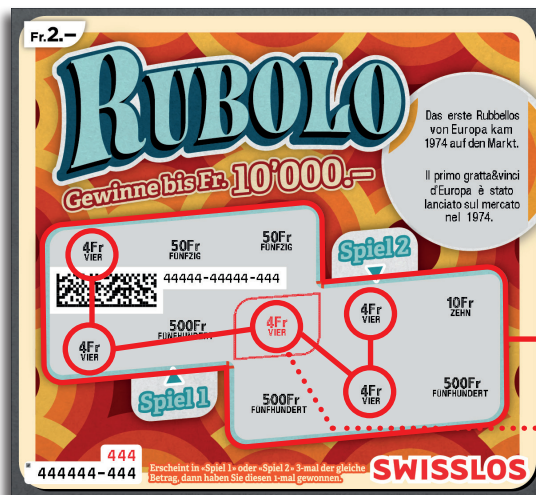




Esempio: La vincita è di Fr. 14.-
(Fr. 10.- + Fr. 4.- = Fr. 14.-)



Esempio: La vincita è di Fr. 8.-
(Fr. 4.- + Fr. 4.- = Fr. 8.-)



Rubolo • 600'000 • Prezzo: Fr. 2.- • Quota di rimborso delle vincite: 52.13% • Quota di probabilità di vincita: 23.59% • Valore totale della lotteria: Fr. 1'200'000.-
Ultima data di vendita: 13.02.2023

76'000	x	2.-	=	152'000.-
52'000	x	4.-	=	208'000.-
3'000	x	6.-	=	18'000.-
3'000	x	8.-	=	24'000.-
2'500	x	10.-	=	25'000.-
800	x	12.-	=	9'600.-
* 800	x	14.-	=	11'200.-
1'400	x	20.-	=	28'000.-
400	x	30.-	=	12'000.-
800	x	50.-	=	40'000.-
200	x	54.-	=	10'800.-
520	x	100.-	=	52'000.-
120	x	104.-	=	12'480.-
25	x	500.-	=	12'500.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-

141'566 x = **625'580.-**

* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:
ad es. Fr. 10.- + Fr. 4.- = Fr. 14.-

Regole del gioco

- Se nel «GIOCO1» («SPIEL 1») o nel «GIOCO2» viene visualizzato per 3 volte lo stesso importo, si vince l'importo in questione 1 volta.
- Nota:
l'importo di colore rosso sotto l'area da grattare incorniciata di rosso vale sia per il «GIOCO1» che per il «GIOCO2».