

## Regole del gioco biglietto online «Happy»



Esempio: La vincita è di Fr. 7.-



Esempio: La vincita è di Fr. 20'000.-



Happy • Tiratura: 400'000 • Prezzo: Fr. 2.-  
 Quota di rimborso delle vincite: 61.49% • Quota di probabilità di vincita: 24.97% • Valore totale della lotteria: Fr. 800'000.-

40'000	x	2.-	=	80'000.-
* 25'000	x	4.-	=	100'000.-
25'000	x	5.-	=	125'000.-
2'000	x	7.-	=	14'000.-
3'000	x	10.-	=	30'000.-
1'000	x	12.-	=	12'000.-
1'000	x	15.-	=	15'000.-
1'500	x	20.-	=	30'000.-
200	x	22.-	=	4'400.-
200	x	25.-	=	5'000.-
200	x	30.-	=	6'000.-
500	x	50.-	=	25'000.-
25	x	52.-	=	1'300.-
25	x	55.-	=	1'375.-
25	x	60.-	=	1'500.-
25	x	70.-	=	1'750.-
100	x	100.-	=	10'000.-
20	x	110.-	=	2'200.-
20	x	120.-	=	2'400.-
20	x	200.-	=	4'000.-
4	x	250.-	=	1'000.-
1	x	20'000.-	=	20'000.-
<b>99'865</b>	<b>x</b>		<b>=</b>	<b>491'925.-</b>

\* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:  
 ad es. Fr. 2.- + Fr. 2.- = Fr. 4.-

Al lancio di «Happy» con un altro slogan, prima di procedere alla vendita di una nuova serie di biglietti, dovrà essere venduta la serie di biglietti già iniziata

### Regole di gioco

1. Cliccare di seguito i nove punti interrogativi del campo di gioco.
2. Chi troverà tre numeri uguali in una linea, in una colonna o in una diagonale, vincerà l'importo corrispondente.
3. Chi invece durante una partita troverà nel campo di gioco tutti i numeri da 1 a 9, vincerà il primo premio di 20'000 franchi.

Possibilità di plurivincite.


Il biglietto online «Happy – Pasqua» sarà messo in vendita dal 30° marzo al 6° aprile 2026.

# Regole del gioco biglietto online «Happy»

## Come si gioca

Per poter giocare al biglietto online «Happy» è necessario essere registrati sulla Piattaforma di Gioco Internet (PGI) di Swisslos, conformemente all'art. 3 dei «Prodotti dei biglietti online «Clix»: condizioni generali di partecipazione».

Se si è già registrati sulla PGI è possibile acquistare un biglietto online «Happy», cliccando sul tasto della finestra di istruzioni **Acquistalo adesso**. L'importo dell'acquisto sarà addebitato direttamente sull'account di gioco, mentre le vincite saranno accreditate conformemente all'art. 25 e segg. delle «Condizioni per la partecipazione online». È inoltre possibile giocare, in modo gratuito e senza preavviso, alla versione demo del biglietto online, che presenta un piano delle vincite esattamente identico a quello del biglietto vero e proprio. Per la versione demo cliccare sul tasto **Prova gratis il biglietto**. Le vincite realizzate con la versione demo non possono essere pagate.

Cliccando sul simbolo  è possibile attivare o disattivare gli effetti sonori del biglietto.

## Ulteriori disposizioni

Il biglietto online «Happy» è inoltre soggetto alle disposizioni del presente regolamento di gioco, dei «Prodotti dei biglietti online «Clix»: condizioni generali di partecipazione», nonché delle «Condizioni per la partecipazione online».

In caso di contraddizioni, prevalgono le seguenti disposizioni.

Cliccando sul campo **Acquistalo adesso**, sul tasto del biglietto online «Happy» compare una finestra con il biglietto online «Happy» e le relative istruzioni di gioco. L'importo dell'acquisto viene automaticamente detratto dall'account di gioco del partecipante.

Il partecipante è al corrente che il biglietto online «Happy», assegnato secondo il principio di casualità, è stato preventivamente generato dal sistema di gioco interattivo. Questo significa che già prima del momento della vendita ogni biglietto online è codificato con un numero preciso e che i biglietti vincenti vengono preventivamente determinati nel corso di un'estrazione effettuata tramite il sistema di gioco interattivo. Il numero del biglietto è visualizzato sulla finestra in basso del biglietto online; il numero del biglietto è l'unica fonte d'informazione sul risultato della lotteria.

Ne consegue che, con l'acquisto di un biglietto online «Happy», il giocatore partecipa a un gioco in denaro, il cui esito non potrà essere determinato né dalla sua abilità, né da una sua decisione, né tanto meno dall'animazione grafica.