

Règles du billet en ligne «Smile Twist»



Smile Twist • Tirage: 400'000 • Prix: Fr. 10.-
 Taux de redistribution: 67.09% • Pourcentage de billets gagnants par rapport au nombre de billets émis: 34.60% • Montant total des billets émis: Fr. 400'000.-

50'000	x	10.-	=	500'000.-
40'000	x	15.-	=	600'000.-
20'000	x	20.-	=	400'000.-
* 10'000	x	25.-	=	250'000.-
8'000	x	30.-	=	240'000.-
2'500	x	35.-	=	87'500.-
5'000	x	50.-	=	250'000.-
1'000	x	65.-	=	65'000.-
500	x	70.-	=	35'000.-
1'000	x	100.-	=	100'000.-
200	x	110.-	=	22'000.-
200	x	120.-	=	24'000.-
10	x	1'000.-	=	10'000.-
1	x	100'000.-	=	100'000.-

138'411 X = 2'683'500.-

* Dans ces catégories, des combinaisons sont également possibles:
 p.ex. Fr. 10.- + Fr. 15.- = Fr. 25.-



Règles du jeu

1. Cliquez sur le bouton «PLAY» pour commencer une partie.
2. A chaque partie, une croix se loge entre quatre cases. Les cases correspondantes sont ensuite déplacées comme suit ou sont intégrées à la roue de la fortune:
 - Rotation de 90°: le contenu de chacune des quatre cases se déplace de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre. (Le centre de la croix constitue à chaque fois l'axe de rotation).
 - Rotation de 180°: le contenu de chacune des quatre cases se déplace de 180° dans le sens des aiguilles d'une montre.
 - Rotation de 270°: le contenu de chacune des quatre cases se déplace de 270° dans le sens des aiguilles d'une montre.
 - Permutation horizontale: le contenu des deux cases figurant du côté gauche de la croix prend la place de celui des deux cases figurant du côté droit, et vice versa.
 - Permutation verticale: le contenu des deux cases figurant au-dessus de la croix prend la place de celui des deux cases figurant au-dessous, et vice versa.
3. Si, en déplaçant les cases, le joueur parvient à aligner verticalement ou horizontalement au moins trois smileys du même type côte à côte, le nombre de smileys lui est crédité sous forme de points à la ligne correspondante du tableau des scores.



Règles du billet en ligne «Smile Twist»



Règles du jeu

4. Si, en déplaçant les cases, le joueur parvient à déplacer les symboles de bombe et de feu de façon à ce qu'ils présentent un côté adjacent, tous les smileys jouxtant la bombe lui sont crédités sous forme de points dans le tableau des scores.

5. Si le joueur tire la roue de la fortune au cours d'une partie (conformément au point 2), un des quatre smileys jouxtant la croix est retiré et lui est crédité sous forme de point au niveau du smiley correspondant.

6. Si le joueur marque des points grâce à l'alignement d'au moins trois smileys identiques côte à côte, la roue de la fortune ou à la combinaison bombe/feu, les smileys correspondants ainsi que les symboles de bombe et de feu disparaissent de la grille, les smileys se trouvant au-dessus tombent dans les cases ainsi libérées et de nouveaux smileys sont distribués par le haut.

7. La nouvelle donne mentionnée au point 6 peut engendrer d'autres situations avec de nouveaux alignements d'au moins trois smileys identiques côte à côte ou une juxtaposition des symboles de bombe et de feu (conformément aux points 3 et 4). Dans ce cas, les points 3 ou 4 et éventuellement le point 6 se répètent jusqu'à ce que la grille soit remplie de telle sorte que le joueur ne marque plus d'autres points. Ce n'est qu'alors qu'une partie prend fin.



8. S'il a marqué le nombre de points nécessaire pour un type de smiley conformément au tableau des scores, le joueur gagne le montant correspondant.

a. Pour chaque type de smiley, le joueur gagne au maximum le plus élevé des deux montants indiqués initialement.

b. Les gains multiples, c'est-à-dire avec plusieurs types de smiley, sont possibles.

9. Le joueur peut gagner jusqu'à deux parties supplémentaires par partie lorsqu'il a marqué le nombre de points nécessaire pour le type de smiley correspondant.



Règles du billet en ligne «Smile Twist»

Procédure

Pour participer au billet en ligne «Smile Twist», vous devez être dûment inscrit sur la plateforme internet de jeux (ISP) de Swisslos conformément à l'art. 3 des «Produits de billets en ligne «Clix»: conditions générales de participation».

Une fois connecté sur l'ISP, l'achat d'un billet en ligne «Smile Twist» se fait en cliquant sur le bouton

Acheter un billet Acheter un billet dans la fenêtre d'instruction. Le montant de l'achat est directement débité de votre crédit et les gains vous sont crédités conformément à l'art. 25 et suivants des «Conditions s'appliquant à la participation en ligne». Une version de démonstration présentant un tableau de gain identique propose de gratter gratuitement le billet en ligne sans être connecté. Pour cela, cliquez sur le bouton

Tester gratuitement un billet . En revanche, les gains obtenus dans la version de démonstration ne sont pas versés.

En cliquant le symbole   , vous activez ou désactivez les sons et bruitages du billet.

Autres dispositions

Le produit de billet en ligne «Smile Twist» est soumis aux dispositions du présent règlement de jeu, aux «Produits de billets en ligne «Clix»: conditions générales de participation» et aux «Conditions s'appliquant à la participation en ligne».

En cas de contradiction, les dispositions qui suivent prévalent.

En cliquant le champ **Acheter un billet** sur le bouton du billet en ligne «Smile Twist», un billet en ligne «Smile Twist» et ses instructions de jeu apparaissent. Le montant de l'achat est automatiquement débité du compte joueur du participant.

Le participant reconnaît que le billet en ligne «Smile Twist» qui lui a été attribué aléatoirement, a été pré-généré par le système de jeu interactif. Ceci signifie qu'avant même l'achat, chaque billet en ligne est doté d'un numéro de billet et que le résultat resp. les billets gagnants ont été désignés préalablement par le système de jeu interactif

à l'occasion d'un tirage. Le numéro du billet apparaît dans la partie inférieure de la fenêtre du billet en ligne; seul le numéro du billet renseigne sur le résultat du tirage.

Par conséquent, en achetant un billet en ligne «Smile Twist», le participant participe à un jeu de hasard dans lequel ni l'adresse, ni aucune décision, ni l'animation graphique n'ont d'incidence sur l'issue du jeu.