

Spielreglement Online-Los «Poseidon»



Beispiel: Gewinn Fr. 6.–



Poseidon • Auflage 400'000 • Preis: Fr. 4.–
Auszahlungsquote: 63.07% • Trefferquote: 30.82%
Plansumme: Fr. 1'600'000.–

26'000	x	4.–	=	104'000.–
20'000	x	5.–	=	100'000.–
22'000	x	6.–	=	132'000.–
12'000	x	7.–	=	84'000.–
13'000	x	8.–	=	104'000.–
* 8'000	x	9.–	=	72'000.–
6'000	x	10.–	=	60'000.–
5'500	x	11.–	=	60'500.–
3'000	x	12.–	=	36'000.–
2'500	x	13.–	=	32'500.–
1'000	x	14.–	=	14'000.–
1'000	x	15.–	=	15'000.–
3'000	x	50.–	=	150'000.–
100	x	54.–	=	5'400.–
80	x	55.–	=	4'400.–
50	x	56.–	=	2'800.–
25	x	57.–	=	1'425.–
20	x	58.–	=	1'160.–
1	x	30'000.–	=	30'000.–

123'276 x = 1'009'185.–

* In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich:
z.B. Fr. 4.– + Fr. 5.– = Fr. 9.–

Spielregeln

1. Klicken Sie auf «PLAY», um einen Spielzug auszulösen. Dabei wird ein Feld in der Matrix markiert.
2. Befindet sich im markierten Feld ein Symbol aus der Gewinnlegende, werden alle vertikal und horizontal angrenzenden gleichen Symbole markiert und entfernt. Pro entferntes Symbol erhalten Sie an der entsprechenden Stelle in der Gewinnlegende einen Punkt.
3. Befindet sich im markierten Feld ein Geldbetrag, wird dieser gewonnen und aus der Matrix entfernt.
4. Befindet sich im markierten Feld Doppelpfeile, werden alle Felder in den entsprechenden Spalten und Zeilen bzw. den beiden Diagonalen gemäss der Richtung der Pfeile markiert und aus der Matrix entfernt. Pro entferntes Symbol erhalten Sie an der entsprechenden Stelle in der Gewinnlegende einen Punkt. Wird dabei ein Geldbetrag markiert und entfernt, wird dieser gewonnen.
5. In jedes so leergewordene Feld rückt das darüberliegende Symbole nach. Die obenliegenden leeren Felder, werden mit neuen Symbolen bzw. einem Geldbetrag aufgefüllt.
6. Das Spiel endet nach 10 Spielzügen.

Mehrfachgewinne sind möglich.

Spielreglement Online-Los «Poseidon»

Spielvorgänge

Um das Online-Los «Poseidon» spielen zu können, müssen Sie gemäss Art. 3 «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» erfolgreich auf der Internet-Spiele-Plattform (ISP) der Swisslos registriert sein.

Sind Sie auf der ISP angemeldet, so können Sie mit Klick auf die Schaltfläche **Los kaufen** des Instruktionsfensters ein Online-Los «Poseidon» kaufen. Der Kaufbetrag wird direkt Ihrem Guthaben belastet und die Gewinne werden Ihnen gemäss Art. 25ff «Bedingungen für die Online-Teilnahme» gutgeschrieben. Sie können das Online-Los auch unangemeldet und kostenlos in einer vom Trefferplan her identischen Demoversion spielen. Dazu muss die Schaltfläche **Los kostenlos testen** angeklickt werden. Die Gewinne, die in der Demoversion erzielt werden, können nicht ausbezahlt werden.

Durch Anklicken des Symbols  können Sie sämtliche Soundeffekte zum Los an- und ausschalten.

Weitere Bestimmungen

Das Online-Los-Produkt «Poseidon» unterliegt überdies den Bestimmungen dieses Spielreglements, den «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» sowie den «Bedingungen für die Online-Teilnahme».

Im Falle von Widersprüchen gehen die nachfolgenden Bestimmungen vor.

Durch Anklicken des Feldes **Los kaufen** auf dem Button für das Online-Los-Produkt «Poseidon» erscheint in einem Fenster ein Online-Los «Poseidon» und die dazugehörenden Spielinstruktionen. Der Kaufbetrag wird automatisch vom Wallet-Spielguthaben des Teilnehmers abgebogen.

Der Teilnehmer anerkennt, dass das ihm nach dem Zufallsprinzip vergebene Online-Los «Poseidon» bereits vom interaktiven Spielsystem vorgeneriert wurde. Dies bedeutet, dass bereits vor dem Zeitpunkt des Kaufes jedes Online-Los mit einer eindeutigen Losnummer kodiert und das Ergebnis bzw. die Gewinnlose durch das interaktive Spielsystem anlässlich einer Ziehung vorbestimmt wurden. Die Losnummer erscheint im unteren Bereich des Fensters für das Online-Los; über das Ergebnis der Lotterie gibt einzig die Losnummer Auskunft.

Daraus ergibt sich, dass der Teilnehmer mit dem Kauf eines Online-Loses «Poseidon» an einem Glücksspiel teilnimmt und dass weder die Geschicklichkeit, noch eine Entscheidung der Teilnehmer, noch die grafische Animation selbst über den Ausgang eines Spieles bestimmen.